

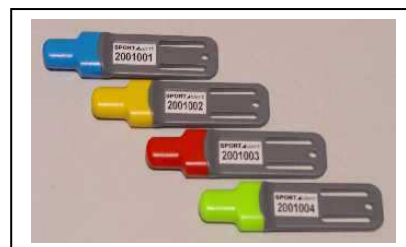
ORIENTACIÓN EN BICI DE MONTAÑA

SISTEMA DE CRONOMETRAJE SPORTIDENT:

El sistema SPORTident consta de los siguientes elementos:

- **SI-Card, la tarjeta de control** (chip)

Es totalmente hermética y en su interior se encuentra un circuito integrado que recibe los datos y la energía necesaria de las bases electrónicas a través de ondas de radio, careciendo por tanto de batería y siendo por ello su vida ilimitada. Irá fijada con un elástico y un precinto al manillar de la bici. Se establece una **fianza de 30€** por el alquiler, que se reembolsará finalizar la prueba y devolver la tarjeta electrónica.



- **SI-Station, las bases electrónicas.**

Se colocan en cada punto de control, en la salida para limpiar y comprobar la SI-Card y en la meta para finalizar la carrera. Transfieren la información a la tarjeta de control y funcionan con baterías de litio. Además poseen un sistema de memoria que almacena las tarjetas de control que han pasado por ella para comprobar posibles reclamaciones.

Habitualmente se colocan en una estaca metálica diseñada o caballete de madera, en la que también habrá una pinza manual para marcar en caso de fallo de la estación sportident



Los corredores deben visitar los controles en el orden establecido.

Al llegar al lugar del control, el corredor introducirá el chip o tarjeta sportident en la base electrónica, la cual emitirá un pitido y emitirá unos destellos de luz roja indicando su correcto funcionamiento. Si no pitara ni se encendiese la luz, se deberá marcar con la pinza manual de plástico rojo en la casilla de reserva que habrá en el mapa. En el caso de que un corredor por error altere el orden, deberá repetir el orden establecido desde el lugar en que lo alteró. Por ejemplo: control 1, control 3... debe volver al control 2, control 3, control 4, etc.

Al llegar a meta todos los corredores deben picar las bases que se encuentren en la línea de llegada para asignar un tiempo de finalización al recorrido. Tras la línea de llegada, **es obligatorio descargar los datos de la tarjeta en el ordenador de la organización.**

Igualmente, si un corredor decide abandonar, debe **pasar por la zona de meta y descargar la tarjeta.**